Fisher-Price®

Guardar estas instruções para referência futura, pois contêm informação importante.

O brinquedo funciona com 3 pilhas "AA" (incluídas).

A substituição das pilhas deve ser feita por um adulto.

Ferramenta necessária à substituição das pilhas: chave de fendas Phillips (não incluída).





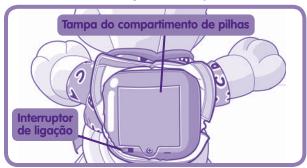
Antes da Utilização

A ATENÇÃO

Mantenha peças pequenas, como por exemplo linguetas de plástico, longe do alcance das crianças. Deite fora a lingueta de plástico incluída.

Atenção: Este brinquedo inclui uma lingueta para efeitos de demonstração na loja. A lingueta já poderá ter sido retirada, mas mesmo assim verifique na parte de trás do brinquedo: se a lingueta ainda estiver presa ao produto, abra o velcro nas costas do cãozinho e retire-a, puxando-a para fora. Feche o velcro e deite a lingueta fora.

Substituição das pilhas



Para um melhor funcionamento, recomendamos que as pilhas incluídas sejam substituídas por 3 pilhas "AA" (LR6) alcalinas novas.

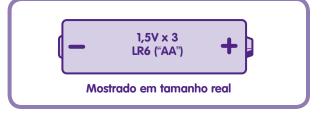
- Para aceder ao compartimento de pilhas, abra o velcro na parte de trás do brinquedo.
- Desaparafuse a tampa do compartimento de pilhas com uma chave de fendas. Retire a tampa do compartimento e deite as pilhas gastas fora.
- Instale 3 pilhas "AA" (LR6) alcalinas.

Atenção: para um funcionamento mais duradouro, recomendamos a utilização de pilhas **alcalinas**.

- Volte a colocar a tampa no compartimento de pilhas e aparafuse com uma chave de fendas. N\u00e3o aperte demasiado os parafusos.
- Feche o velcro das costas do cãozinho.
- Substituir as pilhas se os sons enfraquecerem ou deixarem de ser emitidos. As pilhas devem ser substituídas por um adulto.



 Proteja o ambiente! N\u00e3o elimine este produto no lixo dom\u00e9stico (2002/96/CE). Para mais informa\u00e7\u00f3es sobre reciclagem e pontos de colecta de lixo, contacte os organismos locais respons\u00e1veis.



Informação sobre pilhas

Em ciscunstâncias excepcionais, as pilhas podem derramar fluido passível de causar queimaduras químicas ou danos no produto. Para evitar o derrame de fluido:

- Não misturar pilhas gastas e pilhas novas, nem pilhas de tipos diferentes: alcalinas, standard (carvão-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
- Instalar as pilhas respeitando a posição das polaridades mostradas no interior do compartimento de pilhas.
- Retirar as pilhas durante longos períodos de não utilização. Retirar sempre as pilhas gastas do produto. Depositar as pilhas em contentor especial de pilhas. Não eliminar as pilhas no fogo, pois podem explodir ou derramar fluido.
- Não ligar os terminais em curto-circuito.
- Usar apenas pilhas do mesmo tipo ou de tipo equivalente, conforme recomendado.
- Não carregar pilhas não recarregáveis.
- Retirar as pilhas recarregáveis do produto antes de proceder ao seu carregamento.
- Se forem usadas pilhas recarregáveis, devem ser carregadas apenas sob a supervisão de um adulto.

Manutenção

- Para limpar o produto, use um pano limpo humedecido em áqua e um sabão neutro. Não mergulhe o produto.
- Este produto n\u00e3o tem pe\u00e7as de substitui\u00e7\u00e3o n\u00e3o o desmonte.

2 opções de brincadeira!

- O interruptor de opções localiza-se no pé esquerdo do cãozinho.
- Para ligar o brinquedo na opção de aprendizagem, basta pressionar o pé esquerdo do cãozinho. Para colocar na opção de música, deve-se pressionar novamente o pé esquerdo do cãozinho. Para desligar o produto, pressionar uma outra vez.

Atenção: se quiser que a criança brinque com o cãozinho com sons, existe um interruptor de ligação junto ao compartimento de pilhas. Abra o velcro na parte de trás do brinquedo e mova o interruptor para a posição desligar **○** ou ligar **○**.



Opção de aprendizagem

- Ao pressionar o pé direito, a mão esquerda, o nariz ou a barriga do cãozinho, ele diz a parte do corpo correspondente. Ao pressionar de novo, ele emite o nome de uma cor.
- Ao pressionar o botão em forma de nota musical a na mão direita do cãozinho, ele canta a música do abecedário. Ao pressionar novamente, ele canta a música dos números ou a música das partes do corpo.

Opção de Música

- Ao pressionar o pé direito do cãozinho, ele canta a música "Este Cãozito vai Passear". Quando se pressiona de novo o pé direito, o cãozinho diz uma frase engracada.
- Quando se pressiona o botão em forma de nota musical na mão direita do cãozinho, ele canta a música "Cabeça, Tronco e Membros". Ao pressionar de novo, o cãozinho diz uma frase engraçada.
- Pressionando a orelha direita, o c\u00e3ozinho canta a m\u00fasica "Mexe as tuas Orelhinhas". Pressionando novamente, ele diz uma frase divertida.
- Para ouvir a música "Bate o Bolo, Pasteleiro", basta pressionar a mão esquerda do cãozinho. Se se pressionar essa mão outra vez, o cãozinho diz uma frase engraçada.
- Ao pressionar a barriga do cãozinho, ele canta "P'ra Mostrar que Estás Feliz". Ao pressionar de novo, o cãozinho ri e ladra.
- Pressionando o nariz do cãozinho, a criança ouvirá a música "A Aranha Tinha a Teia". Ao pressionar de novo o nariz do cãozinho, ele diz uma frase divertida.





PORTUGAL

Mattel Portugal Lda., Av. da República, nº 90/96, 2º andar Fracção 2, 1600-206 Lisboa. **BRASIL**



Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ : 54.558.002/0004-72 Av. Tamboré, 1400/1440 Quadra A de 02 a 03 - 06460-000 - Barueri - SP. Atendimento ao Consumidor: 0800 550780.

É divertido Aprender e Brincar!

Torne a aprendizagem ainda mais divertida com toda a linha de brinquedos **Aprender e Brincar**.

Com músicas divertidas, canções para acompanhar, e muitas actividades,
estes brinquedos combinam a aprendizagem básica e as experiências
do quotidiano – a melhor forma das crianças aprenderem!

