

{REVISIONS}				
{ECO #}	{REV.}	{DESCRIPTION}	{DATE}	{APPROVED}
A9000111	0C	adding name	19.4.09	



GYMINI® Kick & Play™ GYMINI® Tiny Princess™

The ultimate environment for baby-activated development, discovery & delight.



Adult assembly required

INSTRUCTIONS (Keep for future use)

www.tinylove.com

E2002IS076 0C

Figures



Fig. 1

Fig. 2

Fig. 3



Fig. 4

Fig. 5

Fig. 6



Fig. 7

Fig. 8

Fig. 9

English

GYMINI® Kick & Play™/ GYMINI® Tiny Princess™

INSTRUCTIONS

(These instructions apply to Gymini Kick & Play and Gymini Tiny Princess™)

The ultimate environment for baby-activated development, discovery & delight.

Adult assembly required

Opened/Closed Borders

- Create a safe and secure womb-like feeling for your baby: Lift up 2 adjacent borders at a time and snap together at the corners. (Fig. 1).
 - You can also open the borders to create an enlarged play area. (Fig. 2).
 - When baby has outgrown the Gymini, simply remove the arches and use as a large activity mat. (Fig. 3).
- You may attach some of the hanging toys to the rings on the mat for further exploring.

Playing with your Gymini

- As a kick pad – Ensure that the response pad is tied vertically to the arch. (Fig. 4).
- As a touch pad for tummy-time – untie the response pad down flat. (Fig. 5).

Operating the Response Pad

- Locate the ON/OFF switch located at the base of the response pad. (Fig. 6).
- Select play mode by sliding the switch to either the "Music" / "Mozart" or "Play" position. "Music" / "Mozart" will play 10 minutes of music. There are no flashing lights in the "Music" / "Mozart" Mode. "Play" will play one of 3 tunes. Lights will flash when the music starts, and blink only while the music is on.
- Once the music and lights stop, the response pad will play when activated by baby. (Fig. 7).
- When finished playing, slide the switch to the "OFF" position.

Changing/Inserting the Batteries

- Release the response pad from the two Velcro straps, anchoring it on either side to the play mat. (Fig. 8).
- Make sure the electronic music unit is in the "OFF" position.
- Turn the unit over. Using a cross-head screwdriver, release the screw, take off the cover, and insert 3 new AA (1.5 v) alkaline batteries.
- Replace the cover and tighten the screws firmly making sure it is well secured.

Diaper Change

- Unsnap the arches at the top of the GYMINI®, and lower them. (Fig. 9).
- To re-assemble, pull the arches up and snap them back together on top.

Rules:

- Adult Assembly required.
- Do not allow baby to play with the arches when they are not attached to the blanket.
- Batteries should be replaced by adults only.
- Do not mix old and new batteries.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- Do not burn batteries. Dispose of batteries in a safe and appropriate manner.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- The supply terminals are not to be short-circuited.

For your child's safety:

Do not modify or alter this product in any way.

For more developmental information and playing tips please visit:

www.tinylove.com

© 2009 All rights reserved, Tiny Love Ltd.

E2002IS076 0C

Français

GYMINI® Kick & Play™/ GYMINI® Tiny Princess™

Notice d'utilisation

(Cette notice concerne le Gymini Kick & Play et le Gymini Tiny Princess™)

L'environnement par excellence pour le développement, la découverte et le plaisir interactifs.

Doit être monté par un adulte.

Bords relevés ou non

- Créez un environnement sécurisé pour votre enfant; il s'y sentira comme dans la matrice. Relevez deux bords adjacents et fixez les coins. (Fig. 1).

- Vous pouvez également rabattre les bords pour obtenir une aire de jeu plus étendue. (Fig. 2).

- Quand Bébé est devenu trop grand pour jouer avec le Gymini, enlevez simplement les arches et utilisez le tapis comme une grande aire de jeu. (Fig. 3).

Vous pouvez attacher une partie des jouets suspendus aux anneaux du tapis pour de nouvelles découvertes.

Jouer avec votre GYMINI

- En tant que coussin interactif – Veillez à ce que le coussin soit bien fixé verticalement à l'arche. (Fig. 4).
- En tant que coussin tactile pour jouer à plat ventre – détachez le coussin interactif et posez-le à plat sur le sol. (Fig. 5).

Fonctionnement du coussin interactif

- Repérez le commutateur ON/OFF situé au bas du coussin interactif. (Fig. 6).
- Sélectionnez le mode souhaité en le positionnant soit sur « Music/Mozart » soit sur « Play », « Music / Mozart » vous donnera 10 minutes de musique. En mode « Music/Mozart », les lumières ne clignotent pas. « Play » jouera l'une des trois mélodies. Les lumières, qui ne fonctionnent qu'en même temps que la musique, se mettront à clignoter quand la musique commencera.
- Lorsque la musique et les lumières s'arrêteront, le coussin interactif sera alors activé par Bébé. (Fig. 7).
- Quand Bébé a fini de jouer, mettez le commutateur sur OFF.

Insertion/changement des piles

- Détachez le coussin interactif des lanières qui le fixent au tapis.
- Veillez à ce que l'unité musicale électronique soit sur « OFF ».
- Retournez l'unité. A l'aide d'un tournevis cruciforme, ouvrez le couvercle, enlevez-le et insérez 3 nouvelles piles alcalines AA (1.5 v) (Fig. 8).
- Remettez le couvercle en place et vissez à fond.

Plan à langer

- Détachez les arches du GYMINI par le haut et rabaissez-les. (Fig. 9).

Pour de plus amples informations et des conseils de jeu, rendez-vous sur

www.tinylove.com

© 2009 All rights reserved, Tiny Love Ltd.

Vlaams

GYMINI® Kick & Play™/ GYMINI® Tiny Princess™

INSTRUCTIES

(Deze instructies gelden voor Gymini Kick & Play en voor Gymini Tiny Princess™)

De ultieme omgeving voor baby's ontwikkeling, ontdekking & plezier, door baby geactiveerd.

Moet door een volwassene in elkaar gezet worden.

Open/ gesloten kanten

- Geef uw baby een veilig gevoel van geborgenheid: buig 2 naast elkaar liggende kanten naar boven en maak de hoeken aan elkaar vast met drukknopen. (Fig. 1).

- U kunt de kanten ook open laten voor meer speelruimte. (Fig. 2).

- Wanneer baby te groot is voor de Gymini haalt u eenvoudig de bogen weg en heeft hij een groot speelkleed. (Fig. 3).

U kunt enkele speeltjes aan de ringen hangen voor meer ontdekkingsobjecten.

Spelen met je Gymini

- Als een schopkussen – let erop dat het kussen verticaal aan de boog is vastgemaakt. (Fig. 4).
- Als touchpad voor buikligging – maak het kussen vast en bevestig daarna het speelkussen met de elektronische eenheid weer aan het speelkleed.

Bediening van het schopkussen

- Werk met de AAN UIT (ON/OFF) knop op de basis van het speelkussen. (Fig. 6).

- Kies de muziek naar de "Muziek" / "Mozart" of "Speel" positie te schuiven. Bij "Muziek" / "Mozart" wordt play 10 minuten lang muziek gespeeld en is er geen knipperlicht. Bij "Speel" wordt één van de 3 melodieën gespeeld. De lichtjes gaan knipperen wanneer de muziek begint, en gaan daarmee door zolang de muziek aan staat.

- Wanneer de muziek en het licht uitgaan, zal het speelkussen muziek laten horen wanneer de baby het activeert (Fig. 7).

- Alleen volwassenen mogen batterijen verwisselen.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Probeer geen batterijen op te laden die niet voor opladen geschikt zijn.
- Oplaadbare batterijen moeten voor het opladen uit het speelgoed verwijderd worden.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene opladen.
- Gebruik geen alkalische, standaard (carbon-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen door elkaar.
- Gebruik alleen batterijen van dezelfde of gelijkaardige soort als aanbevolen.
- Verbrand de batterijen niet. Doe de batterijen op veilige en passende manier weg.
- Gebruik alleen batterijen van hetzelfde of gelijkaardige soort als aanbevolen.
- Batterijen moeten naar de juiste polariteit ingezet worden.
- Zorg ervoor dat geen kortsluiting ontstaat bij de toeverterminals.

Voor uw kind veiligheid:

- Dit product mag op geen enkele manier veranderd worden.
- Het speelkussen en de hangspeeltjes worden met een vochtige doek schoongemaakt.
- En Vergeet Deze Veiligheidsregels Niet:**
- Het product mag alleen door een volwassene in elkaar worden gezet.
 - Laat de baby niet met de bogen spelen wanneer deze niet aan de speelmat bevestigd zijn.
 - Alleen volwassenen mogen batterijen verwisselen.
 - Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
 - Probeer geen batterijen op te laden die niet voor opladen geschikt zijn.
 - Oplaadbare batterijen moeten voor het opladen uit het speelgoed verwijderd worden.
 - Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene opladen.
 - Gebruik geen alkalische, standaard (carbon-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen door elkaar.
 - Gebruik alleen batterijen van dezelfde of gelijkaardige soort als aanbevolen.
 - Batterijen moeten naar de juiste polariteit ingezet worden.
 - Zorg ervoor dat geen kortsluiting ontstaat bij de toeverterminals.

Batterijen verwisselen/ plaatsen

- Maak de twee Velcro strips van het speelkussen los en veranker ze aan iedere kant van het speelkleed (Fig. 8).

- Let erop dat de elektronische muziekeenheid op "UIT" ("OFF") staat.

- Draai de eenheid om. Maak een kruiskop Schroevendraaier de schroef los, verwijder het deksel en plaats 3 nieuwe AA (1.5 v) alkaline batterijen in de cel. (Fig. 8).

- Plaats het deksel terug en draai de schroef weer stevig vast.

Luier Verwisselen

- Maak de drukknopen aan de bovenkant van de bogen van GYMINI los en laat ze op de grond neerkomen. (Fig. 9).

- Daarna brengt u de bogen weer naar boven en drukt u de drukknopen weer aan elkaar vast.

Voor meer informatie over baby's ontwikkeling en speeltips bent u welkom bij:

www.tinylove.com

© 2009 All rights reserved, Tiny Love Ltd.

{No.}	{PART No.}	{Product}	{NAME}	{MATERIAL}	{QTY}
		GYMINI® Kick & Play™ / GYMINI® TINY Princess™			
{ISO STANDARDS}			{Design} A.M.N Ltd. - Alon	{UNLESS OTHERWISE SPECIFIED}	
			{Drawn} NA	{(0-3)} {± 0.02}	
			{App.} Liat Lipski	{(3-15)} {± 0.05}	
			{(15-30)} {± 0.1}		</td

{REVISIONS}				
{ECO #}	{REV.}	{DESCRIPTION}	{DATE}	{APPROVED}
A9000111	0C	adding name	19.4.09	



GYMINI® Kick & Play™ GYMINI® Tiny Princess™

The ultimate environment for baby-activated development, discovery & delight.



Adult assembly required

INSTRUCTIONS (Keep for future use)

www.tinylove.com

E2002IS076 0C

Figures



Fig. 1

Fig. 2

Fig. 3



Fig. 4

Fig. 5

Fig. 6



Fig. 7

Fig. 8

Fig. 9

Español

GYMINI® Kick & Play™/ GYMINI® Tiny Princess™

INSTRUCCIONES

(Estas instrucciones son válidas tanto para GYMINI Kick & Play como para GYMINI Tiny Princess™)

El ambiente definitivo para el desarrollo activo, el descubrimiento y delicia del bebé.

Se requiere que lo arme un adulto.

Bordes abiertos y cerrados

1. Crea una sensación segura para su bebé, similar a la del útero. Levante los bordes adyacentes al mismo tiempo y abróchelos en los extremos. (FIGURA 1).
 2. También puede abrir los bordes para crear una zona de juego más grande. (FIGURA 2).
 3. Cuando el bebé sobreponga al GYMINI, retire los arcos y use como colchoneta de actividades. (FIGURA 3).
- Puede fijar uno de los juguetes colgantes en las anillas de la colchoneta para que explore aún más.

Jugar con GYMINI

- Como almohadilla para patear - asegúrese de que la almohadilla de respuesta esté atada verticalmente al arco. (FIGURA 4).
- Como cualquier almohadilla al tacto para el tiempo sobre su barriguita - desata la almohadilla de respuesta hasta que quede chata. (FIGURA 5).

Operación de la almohadilla de respuesta

1. Ubique el interruptor ON/OFF en la base de la almohadilla de respuesta. (FIGURA 6).
2. Seleccione el modo juego deslizando el interruptor a la posición "Music/Mozart" o "Play" (Música/Mozart o Reproducir). "Music/Mozart" reproducirán 10 minutos de música. En el modo "Music/Mozart" las luces no titilan. "Play" reproducirá una tres melodías. Las luces comenzarán a titilar cuando se inicie la música y sólo lo harán mientras suene la melodía.
3. Una vez que se interrumpan la música y las luces la almohadilla de respuesta sólo se activará si su bebé la toca. (FIGURA 7).
4. Cuando termine de jugar lleve el interruptor a la posición OFF.

Cambio / inserción de baterías

1. Suelte la almohadilla de respuesta de las dos tiras de Velcro, dejándolas a cada lado de la colchoneta. (FIGURA 8).
2. Asegúrese de que la unidad musical electrónica esté en posición OFF.
3. Gire la unidad. Con un destornillador de cabeza cruzada suelte el tornillo, retire la cubierta e inserte 3 baterías alcalinas AA (1,5C) nuevas.
4. Vuelva a colocar la cubierta y ajuste bien los tornillos, asegurándose de que queden bien seguros.

Para la seguridad de su hijo:

No cambie ni altere este producto.

Para más información sobre el desarrollo y sugerencias de juego, visite www.tinylove.com

© 2009 All rights reserved, Tiny Love Ltd.

E2002IS076 0C

Português

GYMINI® Kick & Play™/ GYMINI® Tiny Princess™

INSTRUÇÕES

(Estas instruções se aplicam ao GYMINI Kick & Play e GYMINI Tiny Princess™)

O mais avançado ambiente que ativado pelo bebê desenvolve, permite descobertas e dá prazer

Necessária montagem por adulto

Bordas Abertas/ Fechadas

1. Desabroche os arcos na parte superior do GYMINI® e bajelos. (FIGURA 9).
2. Para volver a armar tire de los arcos hacia arriba y vuélvalos a abrochar.

Plegado del GYMINI®

Con los arcos y el lado del diseño de la cobija del lado opuesto al suyo, pliegue por la mitad al unir los dos lados con los broches. Abroche y listo.

Limpieza y almacenamiento

1. Suelte y retire el espejo de la cobija.
2. Separe los arcos de los cuatro extremos de la cobija.
3. Retire la almohadilla de respuesta de la colchoneta.
4. Lave la cobija a máquina en agua fría, sin lejía y seque a la sombra. No lave a seco; no use secadora. Para un cuidado óptimo lave a mano.
5. Vuelva a fijar los arcos a las cuatro esquinas y luego fije la almohadilla de respuesta con la unidad electrónica a la cobija.

Nota: Sólo se puede lavar la cobija (a máquina o a mano).

Para limpiar los juguetes colgantes y la almohadilla de respuesta límpielos con un paño húmedo.

No olvide estas reglas de seguridad:

1. Debe ser montado por un adulto.
2. No permita que el bebé juegue con los arcos cuando no estén unidos al tapiz.
3. El recambio de baterías debe hacerlo un adulto solamente.
4. No mezclar baterías nuevas y viejas.
5. Las baterías no recargables no deben ser recargadas.
6. Quitar las baterías recargables del juguete antes de ponerlas a cargar.
7. Las baterías recargables deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
8. No mezclar baterías alcalinas, estándar (carbono-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
9. Las baterías agotadas deben quitarse del juguete.
10. No quemar baterías. Desechar las baterías de manera segura y adecuada.
11. Usar sólo baterías del tipo recomendado o equivalentes.
12. Las baterías deben insertarse en la polaridad correcta.
13. Las terminales de alimentación no deben cortocircuitarse.

Trocando/ Inserindo Baterias

1. Libere a almofada das duas tiras de Velcro, prendendo-a em qualquer um dos lados do tapete (Fig. 8).
2. Assegure-se de que a unidade eletrônica musical esteja na posição "OFF".
3. Vire a unidade. Com o auxílio de uma chave de fenda livre o parafuso, retire a tampa e insira 3 baterias alcalinas AA (1,5v) novas. (Fig. 8).
4. Recoloque a tampa e aperte os parafusos firmemente.

Troca de Fraldas

1. Libere o topo dos arcos do GYMINI® abaixando-os (Fig. 9).
2. Para remontar, puxe os arcos para cima juntando-os no topo.

Dobrando o GYMINI®

Com os arcos e o lado desenhado virados para for a dobrar ao meio (o lado desenhado para for a) os dois lados com os botões de pressão juntos. Feche os botões e pronto.

Limpeza e Armazenagem

1. Libere e remova o espelho do tapete.
2. Libere os arcos dos quatro campos do tapete.
3. Remova a almofada do tapete.
4. O tapete pode ser lavado na máquina, com água fria (sem alvejantes) colocando-o para secar à sombra. Não secar em secadora ou lavar a seco. Para um maior cuidado- lavar a mão.
5. Prenda novamente os arcos nos quarto cantos e, em seguida, a almofada com a unidade eletrônica ao tapete.

Nota: Somente o tapete pode ser lavado à máquina ou a mão.

Utilize um pano úmido para limpar a almofada assim como os brinquedos.

Como Operar a Almofada

1. Localize o botão ON/OFF na base da almofada (Fig. 6).

2. Selecione o modo "Play" deslizando o botão para a posição "Music"/"Mozart" ou "Play". "Music"/"Mozart" tocará 10 minutos de música. Não há luzes intermitentes no Modo "Music"/"Mozart". "Play" irá tocar um de 3 sons. As luzes piscarão de forma intermitente quando a música comece e assim ficarão enquanto a música dura.

3. Uma vez que a música e as luzes se apagam a almofada somente irá tocar quando ativada pelo bebê (Fig. 7).
4. Quando quiser parar de brincar coloque o botão na posição "OFF".

Trocando/ Inserindo Baterias

1. Libere a almofada das duas tiras de Velcro, prendendo-a em qualquer um dos lados do tapete (Fig. 8).
2. Assegure-se de que a unidade eletrônica musical esteja na posição "OFF".
3. Vire a unidade. Com o auxílio de uma chave de fenda livre o parafuso, retire a tampa e insira 3 baterias alcalinas AA (1,5v) novas. (Fig. 8).
4. Recoloque a tampa e aperte os parafusos firmemente.

Troca de Fraldas

1. Libere o topo dos arcos do GYMINI® abaixando-os (Fig. 9).
2. Para remontar, puxe os arcos para cima juntando-os no topo.

Para a proteção de sua criança:

Não modifique ou altere esse produto de forma alguma. Não deixe suas crianças sozinhas em nenhum momento.



The Leading Expert In Development Toys.

Visit our website
www.tinylove.com

© 2009. All rights reserved, Tiny Love Ltd.



Para maiores informações sobre desenvolvimento e dica de brincadeiras visite-nos em:

www.tinylove.com

© 2009 All rights reserved, Tiny Love Ltd.

© 2009 All rights reserved, Tiny Love Ltd.

{No.}	{PART No.}	{Product}	{NAME}	{MATERIAL}	{QTY}
		GYMINI® Kick & Play™ / GYMINI® TINY Princess™			
{ISO }	{STANDARDS }	{Design} A.M.N Ltd. - Alon	{UNLESS OTHERWISE SPECIFIED}		
		{Drawn} NA	(0-3)	(± 0,02)	
			(3-15)	(± 0,05)	
		{App.} Liat Lipski	(15-30)	(± 0,1)	
			(30-60)	(± 0,2)	
		{SHEET: 2 OF: 2}	(50-100)	(± 0,3)	
		{SCALE: } {1:1}	{ANGLES: } (± 0,5) °		
		{Marketing Part No} NA	{weight} 90 gr/m^2		
		{PAPER SIZE: } {A2}	{FINISH} NA		
			{Color} pantone: 2717_U		